**Название:** Infectious Laughter

**Жанр:** Хоррор, Платформер, Стелс, Рогалик  
  
**Платформа:** ПК

**Движок:** Юнити

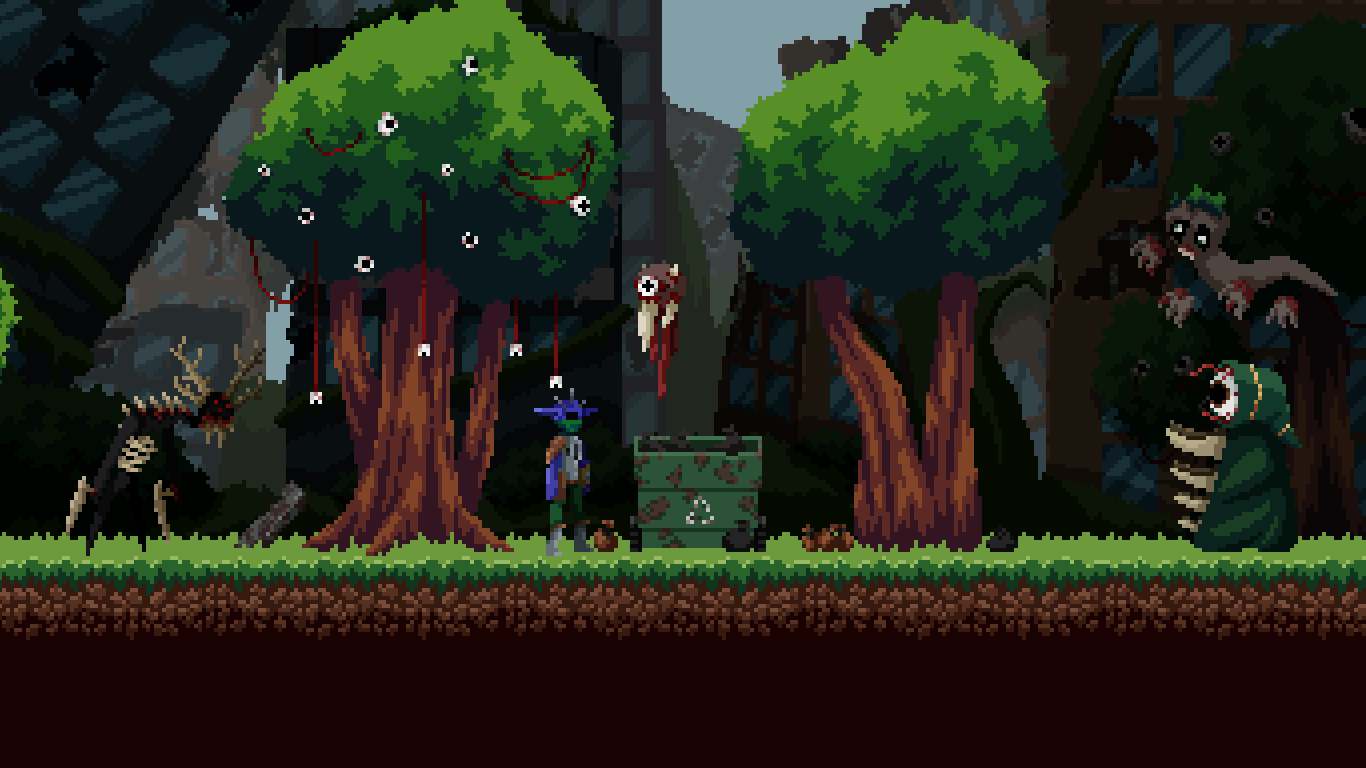
**Стиль:** Пиксель Арт, 2Д, вид сбоку

**Атмосфера:** Постапокалипсис, угнетающая, безнадежная, напряженная, страшная

**Главные персонажи:** Безымянный пришелец

**Сюжет**

Несколько лет назад Землю захватил страшный вирус который превратил всех разумных существ в мутантов, будь то дикое животное или человек.

Наш главный герой прибыл с другой планеты не по своей воле, для того, чтобы собрать показания с Земли. По прибытию на новую планету он понял что здесь что-то не так, ему предстоит пройти через множество опасностей прежде чем он сможет найти полезные ресурсы которые помогут ему.  
  
На пути нашего героя встанут различные мутанты, которые раньше, были существами населявшими эту планету. Различные улучшения и предметы помогут ему не попасться на глаза тварям, купить их можно у местного Обитателя Магазина. Странного торговца не похожего на других мутантов как минимум тем, что умеет разговаривать и разумно мыслить. Для покупки любого товара в магазине Обитателя, Безымянному понадобятся мешочки с мусором которые он может собирать по дороге. На удивление, Обитатель их очень ценит. Так же, торговец рассказывает про катастрофу и метеорит который и уничтожил почти всё живое на этой планете. Именно в тот момент как наш пришелец узнает о метеорите, он становиться его гланой целью.  
  
Также, нашему герою предстоит узнать историю этих мест, и то как ученые пытались спасти всех от напасти а после, что с ними случилось. Проходя всё ближе и ближе к метеориту, он познакомиться с множеством разумных существ и обретет новую силу.  
  
  
**Скрины, концепты, локации, спрайты из проекта:  
**  
  
